RE: Ingame Alerts fehlerhaft // Hallo :)

Wie Giuli/Luis da rein gerutscht ist kann ich leider nicht sagen, da das ja eigentlich eine Voreinstellung des MyAlerts Plugins war (also wir haben hier nicht das Plugin von Jule verbaut, entsprechend ist das die Standardbenachrichtung des MyAlert Plugins) Ich kann mir vorstellen, dass das Forum vielleicht kurz Schluckauf hatte, als Giuli mit Luis im Nebenplay gepostet hat. Anders kann ich das gerade nicht erklären :D

Das andere Problemchen geht wohl auf meine Kappe - ich denke da ist ein Codefehlerchen drinne und ich werde mich alsbald drum kümmern. Danke fürs Bescheid geben :heart: