#108: Das TFFF verändert sich - Kritische Auseinandersetzung mit JKR & HP // Hallo, ihr Lieben :heart:

Mit der Problematik rund um JKR haben wir uns hier im Forum und innerhalb unserer Community ja schon öfter auseinander gesetzt. Wir haben uns klar von ihr und ihrer schädlichen Ideologie distanziert und nutzen das „Potterverse“ als unsere eigene kleine Spielwiese, welche wir in den vergangenen sieben Jahren durch eigene Ideen immer mehr vertieft und auch an vielen Stellen von Rowlings Canon abgehoben haben.

Doch nach eingehender Reflektion innerhalb des Teams ist uns klar geworden, dass diese Abhebung uns noch nicht reicht. Unser Rollenspiel wird weiterhin auf dem Fundament der Potter-Welt basieren, doch wir haben uns dazu entschieden, einige Aspekte von Rowlings Canon – vor allem jene, welche an und für sich ohnehin sehr problematisch sind sowie jene, die ohnehin kaum Vertiefung bekommen haben – zu streichen, zu ändern und zu vertiefen. Grundlegende Elemente wie Hogwarts und die Häuser bleiben natürlich bestehen, aber ansonsten wollen wir das Potterverse komplett umkrempeln und diese Welt mehr und mehr zu unserer eigenen Welt machen, welche nur noch ihre Grundlage von Rowling bekommt. Die Zukunft des TFFF ist also: Potterverse mit ganz, ganz viel eigenem Input!

Eines vorab: keine Sorge, niemand von euch wird seine Charakterkonzepte oder Stories ändern müssen! Das wird nicht passieren. Wir wollen nur einige Aspekte, die wir schwierig oder ausbaufähig finden, durch eigene Ideen vertiefen und sinniger machen.

Wir haben im Team bereits über einiges beraten. Was wir im Laufe der nächsten Zeit angehen wollen, sind die folgenden Themen:

Magische Krankheiten

In Rowlings Canon scheint es, als würden die meisten Erkrankungen und Verletzungen mit Leichtigkeit geheilt werden können. Das finden wir ziemlich unrealistisch und ist ein Aspekt, der im InGame bislang so gut wie nie beachtet oder eingehalten worden ist. Wir wollen diesen Punkt überarbeiten und vertiefen, indem wir von diesen „magischen Wunderheilungen“ weg gehen und Krankheiten sowie Verletzungen in unserem eigenen Canon mit mehr Konsequenzen behandeln.

Körperliche Beeinträchtigungen

Passend zum Thema Krankheiten und Verletzungen wollen wir auch den Punkt körperliche Beeinträchtigungen bzw. Behinderungen in unser eigenes Canon integrieren. Körperliche Behinderungen können nicht durch Magie geheilt werden; ein amputierter Arm kann nicht nachwachsen. Wir wollen dieses Thema mit Feingefühl behandeln und Informationen dazu geben, wie Menschen in der magischen Welt mit körperlichen Beeinträchtigt umgehen und leben.

Die Unantastbaren Achtundzwanzig

Die Liste mit den unantastbaren Achtundzwanzig hat eigentlich kaum Relevanz, da sie sogar kanonisch veraltet ist – wir haben uns deshalb dazu entschlossen, diese „besonderen Reinblut-Familien“ komplett abzuschaffen. Keine Sorge: wenn eure Charaktere ein Teil dieser Familien sind, gehören die Familien natürlich nach wie vor zur Reinblut-Elite! Jedoch muss ein Charakter nun nicht mehr auf Teufel komm raus zu einer dieser achtundzwanzig Familien gehören, um reinblütig sein zu können.
Die Regeln zur Erstellung von reinblütigen Charakteren bestehen jedoch weiterhin und werden eventuell in Zukunft nochmal angepasst werden, um eine „Flut“ an Reinblütern zu vermeiden.

Der gesellschaftliche Stand von Werwölfen

In den Büchern war Lykanthropie eine Metapher für AIDS – wir brauchen nicht darüber zu sprechen, wie problematisch das ist. Wir wollen in unserer Lore diesen Aspekt der Bücher also gerne etwas aushebeln – wenn jemand ein Werwolf ist, soll der Charakter nicht mehr als „krank“ oder „infiziert“ betrachtet werden.
Werwölfe werden selbstverständlich weiterhin einen geächteten Platz in der Gesellschaft haben. Aus Angst vor ihnen werden sie aus der Gesellschaft ausgestoßen und können kaum Fuß fassen.

Außerdem werden wir den Charakter Fenrir Greyback unspielbar machen, indem er offiziell im InGame getötet worden ist. Vieles an diesem Charakter ist sehr problematisch, weshalb wir ihn für unser künftiges RPG nicht mehr beachten wollen und er keine Bedeutung mehr haben wird.

Zeitung in der magischen Welt
Wir wollen demnächst eine etwas seriösere News-Quelle einführen, denn der „Tagesprophet“ ist ja eher so etwas wie die Bild der magischen Welt. Es wird ein System aus Tageszeitung und Fernsehsendung (ähnlich wie die Tagesschau) geben. In diesem Zusammenhang wollen wir auch überlegen, ob wir eine Art „Social Media“ für die magische Welt einführen können.

Der Tagesprophet wird dann mit Einführung unserer neuen News-Quelle verschwinden. Dazu gibt es hoffentlich so bald wie möglich Genaueres! :heart:

Kobolde + Gringotts
Da die Kobolde im Potterverse deutlich von Antisemitismus durchzogen sind, werden wir die Lore für Gringotts und Kobolde überarbeiten – in diesem Punkt werden wir uns komplett von Rowling abheben. Es werden also auch Zauberer als Bänker bei Gringotts arbeiten können und Kobolde können auch andere Jobs übernehmen, denn wir wollen uns deutlich von den antisemitischen Stereotypen, welcher Rowling sich hier bedient hat, abheben und jene komplett abschaffen.

Zauber(sprüche)
Wir wollen eigene Zauber und Magie (Tränke, Salben ect.) erfinden und unser magisches Lexikon damit nicht nur vertiefen, sondern Magie auch aktiver ins InGame integrieren.

Berufe
Im Canon hat es oft den Anschein, dass die meisten Berufe nur im Zaubereiministerium erlernt werden können. Zudem haben wir schon sehr oft darüber diskutiert, wie man überhaupt Lehrer wird in Hogwarts (und sind an dieser Frage regelmäßig verzweifelt).
Aus diesem Grund werden wir auch unsere Berufe-Übersicht überarbeiten und vertiefen. Und dann gibt es noch etwas weiteres Großes, was wir bald einführen wollen…

Magische Universität
Last but definitely not least: wir werden eine magische Uni erfinden und so bald wie möglich im Forum einführen! Jene soll dazu dienen, bestimmte magische Gebiete zu studieren, aber auch, um die Ausbildung zum Hogwarts-Lehrer endlich deutlicher zu strukturieren.

Wir wollen gerne euren Input und eure Meinungen in diese Änderungen miteinbeziehen.
Wenn ihr also Ideen habt oder generell etwas sagen möchtet, könnt ihr gerne in diesem Thread antworten! Generell fänden wir es schön, wenn ihr uns Rückmeldung gebt, selbst, wenn ihr keine besonderen Ideen habt – da diese Veränderung immerhin das komplette Forum betreffen wird, ist es wichtig für uns, dass wir wissen, dass ihr Bescheid wisst.

Liebe Grüße
Euer Team :heart: